



ŞEHİT VAROL TOSUN ORTA OKULU

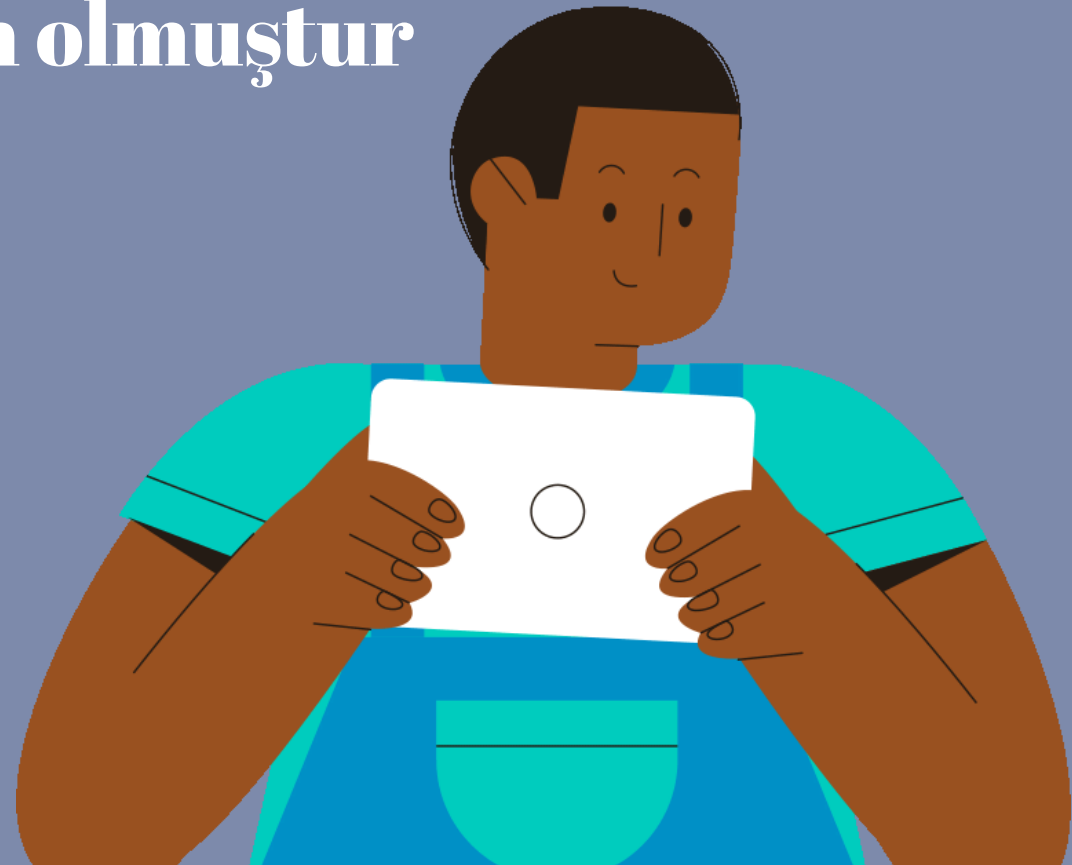
eTwinning de Teknoloji kullanımı

Sunan: Ecem,Dua



Web 2.0 nedir?

- İlk olarak O'Reilly media tarafından 2004'te kullanılmıştır ve Mono internet olarak kullanılan web 1.0'ın yerini almıştır
- Web 1.0'da bütün veri paylaşımları tek bir ana bilgisayardan diğer kullanıcılara ulaşırken web 2.0 da paylaşım bütün kullanıcılar arasında gerçekleşmektedir.
- Bu durum iletişim, veri paylaşımı ve sosyal medya Araçlarının gelişimine yol açmıştır. Eğitim , ekonomi, bilim ve projelere toplumsal boyutlar kazandırmış ve bilgi çağının başlamasına neden olmuştur



•Web 2.0 Araçlarının Kullanım Amacı

- Öğrencilerde etkili ve eğlenceli bir öğrenmeye yardımcı olan, teknolojik okuryazarlık düzeylerini olumlu etkileyen motivasyonlarını arttıran.Öğretmenlere de ders planlama, etkinlikleri uygulama, zenginleştirme, kaydetme, değerlendirme gibi öğretmeyi kolaylaştıran teknolojik uygulamalardır



Web 2.0 Araçlarının Olumlu Yönleri

- Etkileşimi ,işbirlikçi çalışmayı ve iletişimi sağlar
- Bilgi ve içerik oluşturmayı mümkün kılar.
- Kullanımı kolaydır.
- Öğrencilerin öğrenme süreçlerinde teknoloji becerilerini geliştirir.
- Öğrenciler işbirliğini geliştirici yöntemler öğrenir.
- Öğrenimi kalıpların (ders kitabı vb.) dışına çıkarır.
- Öğretmen rehber ,öğrenci ise kendi öğrenmesini oluşturan kişi konumundadır.
- Web araçları,öğrenciler için öğrenmeyi daha eğlenceli ve anlamlı hale getirir.
- Öğrenciler daha motive olmuş bir şekilde öğrenme sürecinin bir parçası olurlar ve farklı öğrenme yöntemleri geliştirirler



Web 2.0 Araçlarının Olumsuz Yönleri

Web 2.0 araçlarının pek çok olumlu özelliğinin yanı sıra öğrenciler için bazı negatif yönleri de olabilir.

Web araçları ile yapılan işbirlikçi çalışmalar bütün çalışma grubu öğrencilerine ya da bütün sınıfa açık olduğu için öğrenciler alışma konusunda tedirgin ve isteksiz olabilirler.Çünkü yapılacak hataların tüm sınıf tarafından görülmesinden korkarlar. Çalışırken meydana gelen teknik sorunlar veya kullanılan bütün bilgisayarların aynı özelliklere sahip olmaması çalışma verimliliğini azaltır ya da engeller.Bazı gruplar aktif çalışırken diğer gruplar hiçbir şey yapmadan bekler ve bu da öğrenme motivasyonunu düşürür.

Web2.0 araçlarının kullanımı kolaydır fakat öğrenmek zaman alır.Derste veya proje etkinlikleri sırasında zaman yönetimi açısından problem oluşabilir.

AÇIKLIK +TEKNİK VE SİSTEM PROBLEMLERİ+ZAMAN YETERSİZLİĞİ





7/D Dua, Ecem

Dinlediğiniz için teşekkürler

